

פותרים בעיות במבט טכנולוגי

מטרות הפעילות

- להכיר את שלבי תהליך התיכון.
- להתנסות בתהליך חקר טכנולוגי שלם.
- להציע פתרונות לבעיות מחיי היום-יום.
- לעודד חשיבה המצאתית ויזמית.
- לטפח עבודת צוות.

מושגים מתוכנית הלימודים

טכנולוגיה, פתרון טכנולוגי, בעיה טכנולוגית, הגדרת צורך, הגדרת בעיה, אילוצים, דרישות, מוצר טכנולוגי, דרישות המוצר, דרישות הכרחיות, מצב רצוי, מצב מצוי, תהליך התיכון, חקר טכנולוגי, חקירה, הערכה, ביצוע

מיומנויות

הבניית ידע, חשיבה ביקורתית, טיפול במידע, יישום ידע, יצירתיות, מיומנויות חקר, פרזנטציה, פתרון בעיות וקבלת החלטות, רפלקטיביות לתהליך הלמידה, שיתוף פעולה

מה עושים?

מבעיה לפתרון:

טכנולוגיה מאפשרת לאדם ליצור מוצרים שמספקים את צרכיו השונים. בפעילות זו תעברו תהליך של חקירה, תכנון ובניית דגם של משחק או אב-טיפוס של מוצר טכנולוגי.

1. התחלקו לצוותי עבודה לפי הנחית המורה.
2. עליכם לזהות צורך, להגדיר בעיה ולהציע פתרון טכנולוגי. עבדו לפי השלבים המוצגים במשימה. לחצו על [הקישור](#).